

Inhoud:

Omschrijving1
nstalleren / de-installeren2
_ibrary opbouwen6
_ibrary selectie10
ibrary naam wijzigen12
Library verwijderen13
-STramp14

Omschrijving

Het het groeien van het aantal scenery's voor Lockheed Martin Prepar 3D flightsimulator kan het erg lang duren voordat P3D "vliegklaar" is.

Dit komt doordat P3D gegevens uit de scenery library in het geheugen laadt zodat deze scenery op het scherm zichtbaar wordt zodra men in de omgeving vliegt. Er zijn veel scenery's geladen van gebieden waar niet gevlogen wordt. Hierdoor kan de "laadtijd" erg lang worden.

De oplossing:

Een oplossing is om de scenery die niet wordt gebruikt, in de scenery library "uit" te vinken of te verwijderen. Het "uit" vinken moet handmatig gebeuren en kost nog meer tijd omdat bij een volgende gelegenheid de scenery weer moet worden "aan" gevinkt of toegevoegd aan de scenery library.

Hier brengt P3D Scenery Library Selector uitkomst:

Met P3D Scenery Library Selector kunnen verschillende scenery combinaties (library's) uit P3D worden vastgelegd. Van deze vastgelegde library's wordt er een geselecteerd voor gebruik in P3D.

Licentie:

P3D Scenery Library Selector is Freeware.

De software mag alleen ongewijzigd worden verspreid.

Het is niet toegestaan om wijzigingen in het programma of de lay-out aan te brengen.

Donatie:

Hoewel het gebruik van P3D SLS gratis is, zijn donaties van harte welkom via (CTRL+klik) PayPal

Installeren

Download de zip via deze link: P3D Scenery Library Selector.

Pak het .zip bestand uit in de map C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D V2, V3 of V4

Maak een snelkoppeling van P3D Scenery Library Selector.exe en plaats die op het bureaublad. De installatie is nu gereed.

Het programma maakt geen wijzigingen in het register van Windows.

Dubbelklik op de snelkoppeling om het programma te starten, **start het programma in Windows10** op "als Administrator"

Actieve Scenery Library in P3D		Selecteer Scenery Library
Scenery.CFG		
[Area.102] Title=Propeller Objects Local=Scenery\Props Loyer=100 Active=TRUE Required=TRUE [Area.101] Title=Global, Generic & Vehicle Librar Local=Scenery\Global	ers v	
Opsiaan als	A	livear in P3D Wijzig Verwijder

Het beginscherm van P3D SLS

Map "ProgramData" is niet zichtbaar in de verkenner:

Indien de map ProgramData niet zichtbaar is in de Windows Verkenner, moet de mapopties aangepast worden.

Ga (als Administrator) in de Windows Verkenner naar Extra, Mapopties en selecteer onder het tabblad Weergave de onderstaande optie:

rigemeen	Weergave Zoeken	
Mapwe	U kunt de weergave (bijvoor de u voor deze map gebruik toepassen.	beeld Details of Pictogrammen) t op alle mappen van dit type
	Op mappen toepassen	Mappen herstellen
Geavaor	veerde instellingen:	
	Selectievakjes gebruiken om item Stationsletters weergeven Tijdens typen in lijstweergave Automatisch in zoekvak typen Het getypte item in de weerga Verborgen bestanden en mappen	s te selecteren
	Verborgen bestanden, mappe Verborgen bestanden, mappe Versleutelde of gecomprimeerde N Voorbeeldhandlers in voorbeeldve Vonge magvensters bi aanmelding	n en stations weergeven n of stations niet weergeven ITFS-bestanden in een andere Inster weergeven a herstellen
•		,
	_	

Programma verwijderen

Activeer vóór het verwijderen eerst de library waarin alle scenery is opgenomen.

Verwijder de volgende programmaonderdelen uit de map:

C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D V2, V3 of V4

- - P3D Scenery Library Selector.exe
- - scs.ini
- - msvbvm50.dll

Eventueel kunnen de (tijdens het gebruik aangemaakte) library bestanden xxxx.lib worden verwijderd of worden gebruikt door een bestand de naam scenery.cfg te geven.

Let op: Er mag slechts 1 bestand met de naam scenery.cfg voorkomen in deze map.

Library opbouwen

Het bestand Scenery.CFG van de Lockheed Martin P3D flightsimulator wordt gebruikt door **P3D Scenery Library Selector** om een selectie naar keuze te maken.

Er kan een onbeperkt aantal selecties worden gemaakt waarvan er één naar behoefte kan worden geselecteerd en geactiveerd voor gebruik in P3D.

Eerste gebruik:

Eerst moet één of meer selecties worden gegenereerd. Dit kan het beste gedaan worden vanuit de bestaande situatie waarin alle scenery's zijn geïnstalleerd en toegevoegd aan de P3D library.

Maak eerst een backup van de huidige Scenery.CFG zoals hieronder omschreven.

Backup:

Omdat wijzigingen in de Scenery.CFG van de Lockheed Martin P3D flightsimulator worden gemaakt, is het verstandig om eerst met behulp van P3D SLS een backup te maken van de huidige scenery configuratie.



Open P3D SLS en klik op "Opslaan als..", geef een naam naar keuze en klik op "Opslaan".

P3D Scenery L	ibrary Selector 🛛 😑 📾
Actieve Scenery Library in PJD	Selecteer Scenery Library
Alle Scenery [Area.182] Title=Propeller Objucts Local-SceneryArops Loyor-180 Active=TRUE Required=TRUE [Area.181] Title=Globel, Generic & Vehicle Libraries Local-Scenery/Globel 4	Alle Scenery lib
	Activeses in P2D Wong Verwijste
AF	AUITEN

Hier zie je de backup scenery opgeslagen als "Alle Scenery". de extensie .lib wordt automatisch toegevoegd.

De actieve scenery krijgt nu de naam van de opgeslagen scenery.

Nieuwe scenery selectie maken:

Ga in P3D naar World, Scenery Library.

Pap Lockheed	Martin® Pre	par3D® v4								
<u>S</u> cenario	V <u>e</u> hicle	Navigation	<u>W</u> orld	<u>O</u> ptions	<u>V</u> iews	<u>A</u> nalysis	<u>N</u> etwork	<u>T</u> ools	Virtual <u>R</u> eality	<u>H</u> elp
<u>T</u> ime and Season										
Time <u>P</u> review										
			<u>W</u> eather							
			<u>S</u> cer	ery Library				-		

Haal de vinkjes weg bij scenery waar je niet gaat vliegen. Als je alleen in Nederland vliegt, kunnen de vinkjes van alle scenery buiten Nederland worden weggehaald (zie kader).

		Scenery Library		
ENABLE	SCENERY AREA	SCENERY LOCATION		Move Up
\checkmark	nl2k_v5_resample_FR	C:\NL2000 scenery\nl2k_v5_resample_FR	59	
\checkmark	nl2k_v5_resample_GE	C:\NL2000 scenery\nl2k_v5_resample_GE	60	Move Down
\checkmark	nl2k_v5_resample_GR	C:\NL2000 scenery\nl2k_v5_resample_GR	61	
\checkmark	nl2k_v5_resample_ZH	C:\NL2000 scenery\nl2k_v5_resample_ZH	62	Edit Area
✓	nl2k_v5_libraries	C:\NL2000 scenery\nl2k_v5_libraries	63	
	Italie PR	E:\Scenery\FS fotoscenery Europa PR\Europa PR landen\It	64	Add Area
	Bathymetry	Scenery\Bathymetry	65	
	SanDiego	Scenery\Cities\SanDiego	66	Delete Area
	Orlando	Scenery\Cities\Orlando	67 🗖	
	Kennedy_Space_Center	Scenery\Cities\Kennedy_Space_Center	68	
	Rockhampton	Scenery\Cities\Rockhampton	69	
	Washington_DC	Scenery\Cities\Washington_DC	70	
	TwentyNine_Palms	Scenery\Cities\TwentyNine_Palms	71	
	lwakuni	Scenery\Cities\lwakuni	72	
	FortRucker	Scenery\Cities\FortRucker	73	
	Langley_AFB	Scenery\Cities\KLFI_Langley_AFB	74	
	KORL	Scenery\Cities\KORL_OrlandoExecutive	75	
	Eglin	Scenery\Cities\Eglin	76	
	Edwards_AFB	Scenery\Cities\Edwards_AFB	77	
\checkmark	Berlin	Scenery\Cities\Berlin	78	
\checkmark	Longleat	Scenery\Cities\Longleat	79	
	İstanbul	Scenery\Cities\Istanbul	80 🖉	
	 	mpty scenery cache on exit		
			Cancel	ОК

Sommige vinkjes kun je niet weghalen want daar zitten onderdelen in die ook in de default scenery gebruikt worden.

Klik op "OK" en P3D zal nu het bestand "Scenery.CFG" aanpassen en opslaan.

LET OP: Verwijder **nooit** de zojuist gemaakte Alle Scenery.lib. Hierin is alle scenery opgenomen en deze wordt gebruikt om andere, kleinere, configuraties te maken of om nieuwe scenery toe te voegen.

Start nu P3D SLS op en merk op dat de knop "Opslaan als.." actief is en de actieve scenery nu de naam "Scenery.CFG" heeft.

elp		
P3D Sc	cenery Libi	rary Selector 🛛 🚍 😹
Actieve Scenery Library in F	>3D	Selecteer Scenery Library
Scenery.CFG [Area.170] Title=Windparken Local-D:NL2000 NAS\SVN\Wind Layer=170 Active=TRUE Required=FALSE [Area.169] Title=eham	Iparken	Alle Scenery.lib
Local=D:\NL2000 NAS\SVN\ehan Opslaan als	n •	Activeer in P3D Wijzig Verwijder
	AFSLUIT	TEN

Klik op "Opslaan als"....

SLS P3D Scenery Library Selector	
Help	
P3D Scenery I	Library Selector 😑 🚟
Actieve Scenery Library in P3D	Selecteer Scenery Library
Scenery.CFG	
[Area.152] Title=Europa PR afcads Local=E:\Scenery\FS fotoscenery Europa Layer=152 Active=TRUE Required=FALSE [Area.151] Title=Engeland PR Local=E:\Scenery\FS fotoscenery Europa	Alle Scenery.lib
Opstaan als	Activeer in P3D Wijzig Verwijder
Opslaan als	
Nederland NL2000	
Opslaan Annuleren	

Geef de library een naam naar keuze en klik op "Opslaan"



Je ziet dat de "Nederland NL2000.lib" is opgeslagen en dat het de actieve scenery is geworden.

Meer library's maken:

Ga hierboven naar "Nieuwe Scenery selectie maken: " en herhaal de beschreven procedure. Er kan een onbeperkt aantal library's gemaakt worden.

Library selecteren

Om een andere library te activeren in P3D klik je op de gewenste library in je aangelegde lijst en daarna op de knop "Activeer in P3D".

	Actieve Scenery Library in P3D Scenery.CFG	Selecteer Scenery Library FSTramp wijzigingen gebruiken
[Area. Title= Local= Layer Active Requi [Area. Title= Local=	198) obbk D-XNL2000 NAS\SVN\ehbk -198 -TRUE red-FALSE 197] 197] obho D-XNL2000 NAS\SVN\ehho	Alle Scenery.lib Nederland NL2000 lib
	Opslaan als	Activeer in P3D Wijzig Verwijder

Library naam wijzigen



Selecteer de bestandsnaam die je wilt wijzigen en klik op "Wijzig"

5L5 P3D Scenery Library Selector	
Help	
P3D Scenery Lib	brary Selector 😑 🗯
Actieve Scenery Library in P3D	Selecteer Scenery Library
Nederland NL2000.lib	
[Area_200] Title=Europa PR afcads Local=E:\Scenery\FS fotoscenery Europa Layer=200 Active=TRUE Required=FALSE [Area_199] Title=Engeland PR Local=E:\Scenery\FS fotoscenery Europa Layer=199	Alle Scenery.lib Nederland NL2000.lib
	Activeer in P3D Wijzig Verwijder
	Wijzigen bestandsnaam
	Nederland NL2000 v5.01,lib
	OK Annuleren

Pas de naam van het bestand aan en klik op OK. De naam in de lijst is nu aangepast.

Library verwijderen



Selecteer de bestandsnaam die je wilt verwijderen en klik op "Verwijder"

Help	cenery Library Selector	ibrary Selector 😑 🚟
	Actieve Scenery Library in P3D	Selecteer Scenery Library
	Scenery.CFG	Alle Scenery.lib Nederland NL2000.lib
	Opslaan als	Activeer in P3D Wijzig Verwijder
		Verwijder Bestand Weet je het zeker ? Ja Nee

Als je het zeker weet klik je op "Ja", of anders "Nee" De verwijdering is definitief en niet meer terug te halen.

FSTramp

FSTramp is een veelzijdige plug-in voor P3D. Tot versie 6.52 kon je ook gemakkelijk de library van P3D bijwerken met FSTrampDBC.exe. Vanaf versie 7.0 is de plug-in ook geschikt gemaakt voor X-plane waarmee het onderdeel FSTrampDBC is verdwenen.

FSTrampDBC is, na installatie, zonder licentie te gebruiken.

🛃 FSTramp I	Database Creator - Prepar3D v4		_ _ X
Flight Simula C:\Prepar3 Scenery.cfg	ator location: D v4\		Locate Flight Simulator
Available so	enery areas:		
Enabled	Scenery Area	Priority ^	Enable all
	NL2000 v5.01 3D	52	
	NL2000 v5.01 Traffic Prepar3D	53	Mauraura
V	NL2000 v5.01 Fotoscenery Drenthe	54	Move up
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Flevoland	55 =	
V	NL2000 v5.01 Fotoscenery Friesland	56	Move down
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Gelderland	57	
V	NL2000 v5.01 Fotoscenery Groningen	58	Add Area
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Limburg	59	Add Area
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Noord-Bra	60	Edit Area
V	NL2000 v5.01 Fotoscenery Noord-Holl	61	Luit Area
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Overijssel	62	Delete Area
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Utrecht	63	Delete Alea
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Zeelanu	64	
	NL2000 v5.01 Fotoscenery Zuid-Holland	65	Save to Flight
V	nl2k_lib	66 🌻	Simulator
			1
		Create	Database
🔽 Load FS	Tramp map window with Flight Simulator	Exit	Help

Na een aanpassing van de library in FSTrampDBC klik je op "Save to Flight Simulator". Sluit het programma af met "Exit".

Open P3D-SLS en merk op dat er de knop "FSTramp wijzigingen gebruiken" zichtbaar is geworden.

SLS P3D	Scenery Library Selector				
Help					
	P3D Scenery Library Selector 🛛 🚍 🗯				
	Actieve Scenery Library in P3D	Selecteer Scenery Library			
	Scenery.CFG	FSTramp wijzigingen gebruiken			
	[Area.198] Title=ehbk Local=D:\NL2000 NAS\SVN\ehbk Layer-198 Active=TRUE Required=FALSE [Area.197] Title=ehho Local=D:\NL2000 NAS\SVN\ehho	Alle Scoreylih Nederland NL2000.lib			
	Opslaan als	Activeer in P3D Wijzig Verwijder			
		AFCILITEN			
		ATTENTER ATTENT			

Als je hierop klikt worden de wijzigingen toegevoegd aan de actieve scenery in P3D-SLS.

Omdat de actieve scenery is gewijzigd, is de naam van de actieve scenery gewijzigd in Scenery.cfg

SLS P3D Scenery Library Selector					
Help					
	P3D Scene	ry Libra	ary Selector 😑 😖		
	Actieve Scenery Library in P3D		Selecteer Scenery Library		
	Scenery.CFG [Area.199] Title=n12k_v4_EHAM Local=C;NL2000\n12k_v4_EHAM Layer=199 Active=TRUE Required=FALSE [Area.198] Title=ehbk Local=D;NL2000 NAS\SVN\ehbk		Alle Scenery.lib Nederland NL2000.lib		
	Opslaan als.		Activeer in P3D Wijzig Verwijder		
		AFSLUITEN			

Klik op "Opslaan als" om een bestaande library te overschrijven of geef de library een nieuwe naam.